

Die Theorie der Wahrscheinlichkeit.

Nach dem Gesetz der Spielregel eines Systems. Reduzieren sich die Möglichkeiten eines Systems wie das Ving Tsun auf die aus den Formen betrachteten Theorien?. So gibt es nur bestimmte Möglichkeiten und geometrische Formen aus denen sich die Bewegung zusammensetzt. Aufgrund der theoretischen Linien, bietet das System nur bestimmte Möglichkeiten. Ähnlich wie die Zahlen eines Würfels von 1-6, bauen sich diese auf 6^2 auf. Und ergeben daraus etwa 36 verschiedene Varianten bzw. Kombinationen. Nach dem Gesetz der Logik, sind diese Möglichkeiten zu reduzieren auf die schnellsten Wege bzw. Sollte an die Angriffsgeschwindigkeit des Gegners angepasst sein. So reduziert man die Zahl der günstigen Fälle auf ein Maß, das man mit ca. 50% festlegen kann. So sind in den verschiedenen Wing Chun /Ving Tsun Linien, mehr oder weniger die selben Techniken zu sehen. Hierbei handelt es sich lediglich um die verschiedenen Varianten einer und der selben Bewegung. So kann im Ving Tsun auf das Sparring nicht verzichtet werden. Denn der Schüler muss sehen wo er/Sie die Bewegungen anbringen kann. Dies erhöht die Wahrscheinlichkeit seiner Funktion. Ein Fakt jedoch ist? Das wie bei dem Ausüben von komplizierten Arbeitsschritten die Geschwindigkeit erhöht wird? Die Routinen im Nervensystem nur noch die wichtigsten Funktionen abrufen. So erhöht sich nicht nur die Fehlerquote! Sondern es wird höchst wahrscheinlich das Fehlbewegungen passieren. Dies spricht dafür! Das man das System nicht auf einen Kern von Bewegungen reduzieren kann!? Sondern lediglich auf ein wesentliches Maß von Aktionen und Reaktionen. Hier ist also ein punktgenaues Auswählen von einer Spezialisierung auf bestimmte mechanische Abläufe sehr wichtig. Da diese als Grundlage der Spielregel zählt!? Hier muss an diesen Punkt beachtet werden!? Das wenn vergleichbare Umstände an verschiedenen Orten existieren? Man zu vergleichbaren oder identischen Ergebnissen kommt.

So ist nicht nur die Technik oder eine Theorie wichtig?! Sondern auch der Umstand! Das aus einer bestimmten Position nur bestimmte Möglichkeiten zum Angriff bzw. Verteidigung möglich sind. Nimmt man die anzunehmenden Bewegungen als Basis? Hat man automatisch seine Varianten bzw. die Möglichkeiten mit der man sich verteidigen bzw. angreifen kann. Man geht hier also von einem Angriff aus, der als höchst wahrscheinlich ein zu stufen ist. Das Chi Sau verbessert zwar die Situation, das das Nervensystem sich auf die Varianten einstellen kann. Aber selbst 10.000 fach geübte Mechaniken sind nur eine zu 60% tige Annahme wie es sein könnte.

Betrachtet man also die Formen und deren Anwendungen!? Spiegeln diese nur die Varianten der Möglichkeiten wieder. Hier ist also der Sinn? Sich eher mit der Frage zu befassen! "Was ist höchst wahrscheinlich, auf Berücksichtigung der Spielregel.....?" Trainiert man diese Spielregel so lange wie es möglich ist? So gewöhnt sich das Nervensystem daran. So das es schnell zwischen verschiedenen Varianten wechseln kann.

So könnte man sagen? Das die Anwendungen entweder nur die angewendete Technik des Lehrers wieder spiegelt? Oder nur als ein Beispiel zum Verständnis dienen soll? Denn zu beachten ist! Das jedes System bzw. analytische Konzept lediglich darauf basiert, das der menschliche Verstand versucht Strukturen zu finden. Betrachtet man die Tatsache das der Mensch in seinen Möglichkeiten physikalisch und geometrisch beschränkt ist? So ist es naheliegend an zu nehmen, dass es immer wieder Bewegungen gibt, die man als imaginär bezeichnen kann. (So sind nicht alle Bewegungen die zur einer bestimmten Familie gehören, in den Formen enthalten! Sondern nur bestimmte Repräsentanten) Dies ist die Konstante bzw. Das Prozent mit der man sich an die Wahrscheinlichkeit einer Sache halten kann. Ähnlich wie beim Würfeln oder beim Kartenspiel. Ohne diese Konstante (Spielregel) einer Sache!? Wäre ein Spiel oder die Analyse einer Sache nicht möglich. Hier jetzt noch die Theorie der Relativität ins Spiel zu bringen würde etwas zu weit führen. Es sollte wohl reichen, zu sagen! Das man alles mit dem Begriff, eines Kompromisses umschreibt.